

MediaCube.

Die Herausforderung

Einzigartig in Österreich ist die Chance, dass die beiden Studiengänge MMA und MMT bei gemeinsamen Projekten interdisziplinär und sehr intensiv zusammenarbeiten können, wollen und dürfen. Das Konzept MEDIACUBE sieht vor, ambitionierte Multimedia-Projekte zu entwickeln und umzusetzen. So werden zum Beispiel Computer-Spiele, Kurzfilme mit hohem Visual-Effects-Anteil, Web 2.0-Applikationen, audio-visuelle Installationen und vieles mehr entstehen. Das Zusammentreffen von hoher gestalterischer Kompetenz mit technischem Know How und theoretischer Fundierung inspiriert Forschung und Praxis, bringt Ideen, Konzepte und Projekte zu innovativen Lösungen.



Hermann Seidl



Fachhochschule Salzburg
University of Applied Sciences

Der Campus

Gelehrt und geforscht wird am Campus Urstein der FHS im Süden der Landeshauptstadt Salzburg. Die außergewöhnliche Infrastruktur bietet seit der Eröffnung 2004 optimale Entfaltungsmöglichkeiten in vielerlei Hinsicht: Die ideale Verkehrsanbindung, die vielfältigen Optionen für eine abwechslungsreiche Freizeitgestaltung sowie perfekte Bedingungen für einen hoch-effizienten Studienbetrieb machen die Fachhochschule Salzburg zu einem einzigartigen Zentrum studentischer Lebenskultur.

Bewerbung

Die Chance

Rechtzeitig zum Studium anmelden und schon bald dabei sein! Der erste Schritt der Bewerbung erfolgt online, Kontaktaufnahme und weitere Informationen gibt's bei der

Fachhochschule Salzburg/University of Applied Sciences
Studiengang MultiMediaArt/MultiMediaTechnology
Urstein Süd 1/A-5412 Puch

Telefon +43-(0)50-2211-1200, office.mma@fh-salzburg.ac.at
www.fh-salzburg.ac.at/mma

Telefon +43-(0)50-2211-1250, office.mmt@fh-salzburg.ac.at
www.fh-salzburg.ac.at/mmt

MMA

MMT



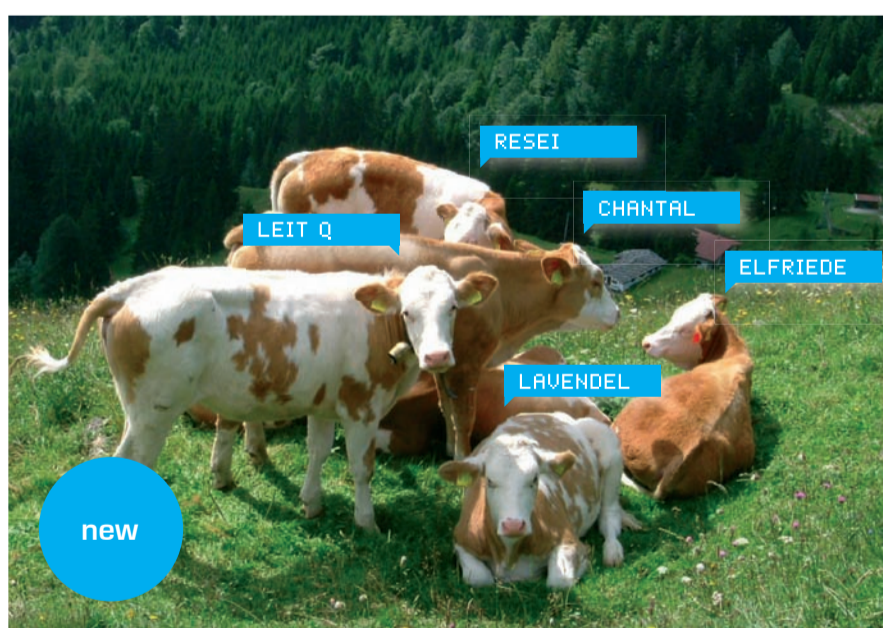
Zorica Vilotic/Dreh zum Kurzfilm „Sacred Tree“



Nikolaus Hoppenthaler, Markus Huber, Roland Kaltseis/Kurzfilm „Demian“

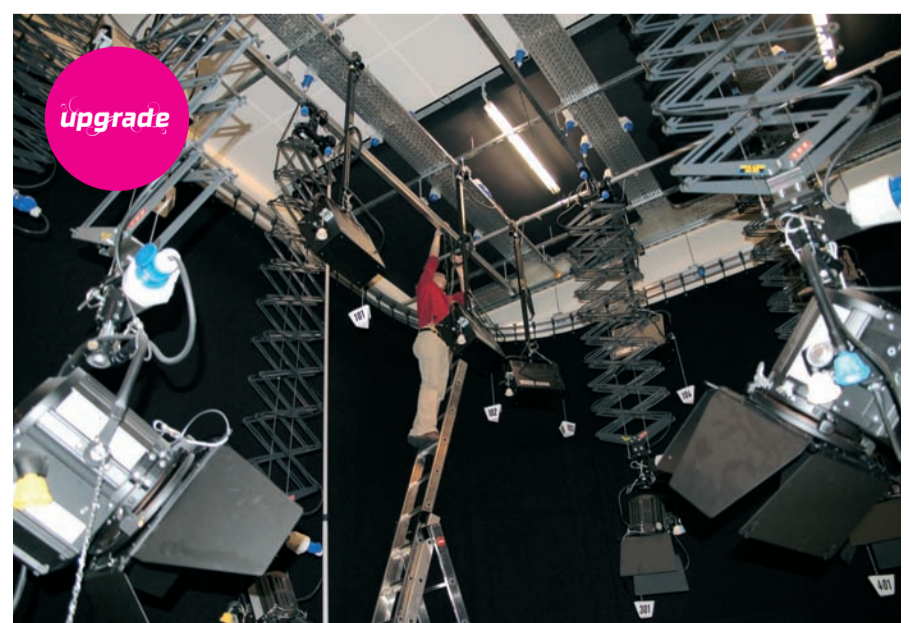
MMT

Web & Communities



MMT

Game & Augmented Reality



established

Design your future: MultiMediaArt

MMA Profil

Der Bachelor-Studiengang MultiMediaArt hat eine gestalterisch-künstlerische Ausrichtung. Aufbauend auf einer breiten, multimedialen Grundausbildung im ersten Jahr erfolgt eine konzentrierte Vertiefung in einem der Fach-Schwerpunkte Mediendesign, Video/Film, Computeranimation, Audio oder Video/TV. Erweiternd dazu werden Motion Graphics, Audiovisualistik, Game Design, Raum & Medien und On Air Publishing als Wahlmöglichkeit angeboten. Das letzte Studienjahr ist im höchsten Maße praxis-, projekt- und teamorientiert.



MMA Zielsetzung

Bei MultiMediaArt stehen Neugier und Leidenschaft für die Gestaltung multimedialer Werke im Zentrum. Dem Erfinden und Entdecken neuer Lösungen wird Freiheit gegeben. Strategie, Methode und Verantwortung verleihen der emotional-intuitiven Auseinandersetzung Tiefe. Die Zusammenarbeit mit TechnikerInnen eröffnet ein Spannungsfeld, das das Werk um eine Dimension erweitert. Das Gemeinsame entwickelt eine Dynamik, an der Persönlichkeiten wachsen können. Wunsch ist, Sie in diesen Entwicklungen als Mensch zu begleiten.

MMA Studienart

Das Studium hat Vollzeitcharakter und dauert sechs Semester, im 5. Semester absolvieren Sie ein Praktikum. Pro Jahr können bei MultiMediaArt 60 Studierende den Abschluss eines Bachelor of Arts in Arts and Design ablegen. Ab 2008/09 wird darüber hinaus ein Master-Studiengang mit 45 Plätzen angeboten.

MMA Berufswege

MMA-AbsolventInnen finden ihre Arbeitsbereiche unter anderem in Kreativ-, Medien- und Kommunikations-Unternehmen. Sie bringen als InnovationsträgerInnen ihr Wissen in Wirtschaft, Bildung und Kultur ein. Mögliche Berufswege sind:

Multimediasdesign	Aufnahmeleitungsassistentz
Kommunikationsdesign	Schnitt
Mediendesign	Kamera und Licht
Screen- und Webdesign	Regieassistentz
Illustration	Redaktion
TV-Design	TV-Produktion
3D Animation	Sounddesign und Filmmusik
Gamedesign	Ton- und Aufnahmeassistentz
Drehbuch und Dramaturgie	Tontechnik
Formatentwicklung	Tonregie

MMA Perspektive

Für Frauen und Männer mit einer Doppelbegabung sowohl im gestalterischen als auch im technischen Bereich bieten die beiden Studiengänge MultiMediaArt und MultiMediaTechnology die Möglichkeit des Doppelstudiums.

MultiMediaArt



new

Create your future: MultiMediaTechnology

MMT Profil

Der Bachelor-Studiengang MultiMediaTechnology hat eine technisch-multimediale Ausrichtung. Es steht die Erlangung fachlicher Medien-Kompetenz und ihre kreative und verantwortungsvolle Anwendung im Zentrum. Aufbauend auf einer breiten Grundausbildung im ersten Studienjahr erfolgt eine konzentrierte Vertiefung in einem der Fach-Schwerpunkte Game & Augmented Reality oder Web & Communities. Erweiternd dazu werden AV & Studio, Media Asset Management und Mobile Applications als Wahlmöglichkeit angeboten. Das letzte Studienjahr ist im höchsten Maße praxis-, projekt- und teamorientiert.

CODE & FUNCTION

MMT Zielsetzung

Bei MultiMediaTechnology stehen die Neugier und Leidenschaft für die technische Umsetzung multimedialer Produkte im Zentrum. Dem Erfinden und Entdecken neuer Lösungen wird Raum gegeben. Sachlichkeit und Systematik stützen die tiefe inhaltliche Auseinandersetzung. Die Zusammenarbeit mit GestalterInnen eröffnet ein Spannungsfeld, das ein Produkt zur Wirklichkeit werden lässt. Das Gemeinsame entwickelt eine Dynamik, an der Persönlichkeiten wachsen können. Wunsch ist, Sie in diesen Entwicklungen als Mensch zu begleiten.

MMT Studienart

Das Studium hat Vollzeitcharakter und dauert sechs Semester, im 5. Semester absolvieren Sie ein Praktikum. Pro Jahr können bei MultiMediaTechnology 30 Studierende den Abschluss eines Bachelor of Science in Engineering ablegen. Ab 2011/12 wird darüber hinaus ein Master-Studiengang mit 20 Plätzen angeboten.

MMT Berufswege

MMT-AbsolventInnen finden ihre Arbeitsbereiche unter anderem in den technischen Abteilungen von Kreativ-, Medien- und Kommunikations-Unternehmen. Sie bringen als InnovationsträgerInnen ihr Wissen in Industrie, Mittelbetriebe und Handwerk ein. Mögliche Berufswege sind:

Web Programmierung	Graphical User Interface Programmierung
Game Programmierung	Technische Assistentz in Film- und Fernsehproduktion
Multimedia Programmierung	Technik für Media Asset Management
Systemadministration für medientechnische Systeme	Tool Programmierung
3D Programmierung	Pervasive Game Development
Authoring Technik	
Grafik Programmierung	
Entwicklung interaktiver und mobiler Anwendungen	

MMT Perspektive

Für Frauen und Männer mit einer Doppelbegabung sowohl im gestalterischen als auch im technischen Bereich bieten die beiden Studiengänge MultiMediaArt und MultiMediaTechnology die Möglichkeit des Doppelstudiums.

MultiMediaTechnology

